

„Eine Reise mit Tracht durch das Schachmärchenland“ -
Interaktives Märchenspiel in zwei Akten

Idee, Text und Regie : Lothar Hartung

Mit freundlicher Unterstützung der SG Eintracht Neubrandenburg e.V.

Vorwort

Das vorliegende interaktive Märchenspiel richtet sich an Kinder im Vorschulalter. Aus der Erkenntnis, dass Schach zu spielen, einen positiven Einfluss auf die frühkindliche Entwicklung der Kinder hat und sich in der Schule vorteilhaft auf die Leistungen u.a. in den Fächern Mathematik, Kunst, Geschichte und Deutsch auswirkt, ist die Idee des vorliegenden Märchenspiels entstanden.

In der Stadt Neubrandenburg ist nahezu an allen Grundschulen Schach Bestandteil des Ganztagsangebotes. Die angehenden Schulanfänger für Schach zu sensibilisieren, ist Ziel des Märchenspiels.

Dem Entwicklungsstand der Kinder folgend, werden auf spielerische Art und Weise das Schachfeld, die mitwirkenden Figuren, die Gangart der Figuren sowie grundlegende Begriffe des Schachspiels erläutert.

Die Wissensvermittlung erfolgt interaktiv unter Einbeziehung der Kinder.

Die Konzentrationsfähigkeit der Kinder beachtend, wechseln sich Schauspiel und Aktivitäten mit dem Material ab.

Je nach Aktivität der Kinder dauert ein Akt ca. 30-40 Minuten.

Für eine Kindereinrichtung wird das Angebot des Märchenspiels an zwei verschiedenen Tagen unterbreitet.

Zum Abschluss erhält jede Kindereinrichtung ein Schachbrett mit Figuren sowie ein Heft mit den Schachregeln.

Lothar Hartung

Schachtrainer der SG Eintracht Neubrandenburg e.V.